

第1讲 创建网站和网页

第1讲学习要点

学习要点：

- 认识网页的基本元素
- 了解网页设计常用工具
- 什么是网站
- 如何创建网站
- 如何发布网站
- 如何创建网页
- 在网页中添加文字
- 在网页中添加图片

1.1 网页的基本概念

1. 网页

网页以网络为载体向全球用户传播信息和共享资源，是网页设计、网络技术和媒体技术等多学科知识融合交叉运用的结果。网页一般由文字、图片等组成，复杂的网页包括声音、视频、动画等多媒体信息，网页追求实用性同时也追求美观性，美观实用是网页设计者的追求。

2. 网站

网站是互联网上通过网络技术展示特定内容的网页的集合，网站按内容可分为如下几种类型：

- 展示企事业单位形象和公开信息的网站，如学校网站。
- 从事电子商务活动的网站，如华为商城、京东商城、淘宝及各类团购网站等。
- 综合信息门户网站，如新浪、腾讯等。
- 娱乐休闲类网站，如游戏网站、交友网站、博客网站、论坛、聊天室等。
- 行业网站，如房地产网站、中国中小企业信息网等。

3. 浏览器

用户通过安装在计算机上用于阅读网页信息的各种类型的浏览器，目前常用的浏览器有Internet Explorer (简称IE)、谷歌Chrome、火狐Firefox、苹果Safari、360、TT、搜狗、QQ等浏览器。

1.1 网页的基本概念

4. 网址URL

URL是统一资源定位地址(Uniform Resource Locale)的简称,指出文件在Internet中的位置。一个完整的URL地址由通信协议名、WEB服务器地址、文件在服务器中的路径和文件名四部分组成。

5. 网页的分类

在网页设计中,通常将网页分为静态和动态页面。纯粹HTML格式的网页通常被称为静态网页,是相对动态网页而言,是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页,HTML格式的静态网页也可以出现各种动态的效果,如.GIF格式的动画、FLASH、滚动字母等。动态网页以数据库技术为基础,可以大大减少降低网站维护的工作量。

1.2 网页的基本元素

网页元素按作用可分为网页标题、网站标记logo、页眉banner、导航栏nav、内容区和页脚元素foot等。

1. 网页的标题

网页的标题显示在浏览器窗口的标题栏中，用于标识网页的内容，网页标题设计注意包含关键字，标题设计合适可以提高网页在搜索引擎上的曝光率。

2. 页眉banner

传统的网页布局通常分为上中下三部分，上面部分便为页眉，通常将网站的标志、宣传口号、广告等放在页眉处，一些综合门户网站也把导航、登录、注册等放在页眉处。

1.2 网页的基本元素

3. 导航栏

导航栏是网页的重要组成部分，用于引导用户快速进入到网站各主题内容页面，实现站内页面之间的跳转。导航栏可以是文字链接，也可以通过图片、代码实现链接功能。导航栏一般分为横向导航和竖向导航，横向导航一般位于页眉下面、页眉内、页眉顶部，竖向导航可放在内容区左侧或右侧。根据导航的展开形式，可分为一级导航、二级导航和多级导航。导航栏设计要方便用户点击访问、不影响页面美观，能够通过导航栏链接访问到网站中的每一个页面。

4. 内容

内容区是网页的主体元素，主要由文字、图片组成，根据网站的主题，还可添加声音、视频、各类动画等多媒体素材。

5. 页脚

页脚位于网页的底端部分，通常用于放置版权信息、联系方式等网页的辅助信息。

此外，网页根据需要还可添加功能区、广告区、友情链接等辅助内容。

1.3 常用网页编辑工具

1. Dreamweaver

Adobe Dreamweaver 由 Macromedia 公司所开发网站开发工具,是一个全面的专业可用于设计并部署极网站和 web 应用程序的工具集,提供强大的编码环境以及功能强大且基于标准的可视即可得的设计表面。

2. Photoshop

Photoshop 是 Adobe 公司旗下最为出名的图像处理软件之一,集图像扫描、编辑修改、图像制作、广告创意,图像输入与输出于一体的图形图像处理软件。可以采用 Photoshop 制作网页整体效果图再转换成网页,也可以用于设计网页 Logo、导航条、广告图像等。

3. Flash

采用 Flash 进行网站开发是指用 Flash 软件作为开发平台,网页内容以 Flash 图形和动画为主,比较适合做文字内容不太多,以平面、动画效果为主的应用。如:企业品牌推广、特定网上广告、网络游戏、个性网站等。

1.3 常用网页编辑工具

4. ASP.NET

ASP.NET 是微软推出的 ASP 的进阶版,于 2003 年推出第一版,底层采用 .Net 框架,ASP.NET 的引入改变了 Web 编程模型,能够更好更快构建 Web 应用程序,提高编程人员的开发效率。通过公共语言运行库 (CLR),可选择多种语言进行网站开发。

5. PHP

PHP 于 1994 年诞生,早期简称原本为 Personal Home Page,是 Rasmus Lerdorf 为了要维护个人网页,用 c 语言开发的一些 CGI 工具程序集,

通过不断发展,2004 年发布了 PHP 5,包含了许多新特色,强化的面向对象功能、引入 PDO (PHP Data Objects)、以及许多效能上的增强。PHP 相对于其他语言,具有编辑简单、实用性强特点;PHP 的主要特色有:开放的源代码、免费的、快捷性、跨平台性。随着 PHP 技术的成熟和完善,PHP 已经从一种针对网络开发的计算机语言发展成为了一个适合于企业级部署的技术平台。

6. JSP

JSP(Java Server Pages)是由 Sun Microsystems 倡导的一种动态网页技术标准。采用 Java 编程语言编写类 XML 的 tags 和 scriptlets,来封装产生动态网页的处理逻辑。网页可通过 tags 和 scriptlets 访问存在于服务端的资源的应用逻辑。JSP 将网页逻辑与网页设计和显示分离,支持可重用的基于组件的设计,使基于 Web 的应用程序的开发变得迅速和容易,同时具有跨平台的特性。

1.4 Dreamweaver CS6 的工作环境

菜单栏

文件名

视图选择

标题设置

内容区

面板组

状态栏

属性页面



1.5 站点的建立与管理

网站由多个网页组成，建立网页前，需要根据网站目标及需求确定网站名称，并建立网站文件夹存放网页文件，网站名称要有可读性，尽量不使用中文命名。站内文件尽量分类管理，如图片文件存放在网站文件夹下的 images 文件夹下，样式文件存放在 CSS 文件夹下等，以方便站内文件的管理。

1. 创建网站

网站本质上是一个文件夹，用户可以在电脑中事先创建一个充当网站的文件夹，也可以通过开发软件在创建网站同时创建一个文件夹。

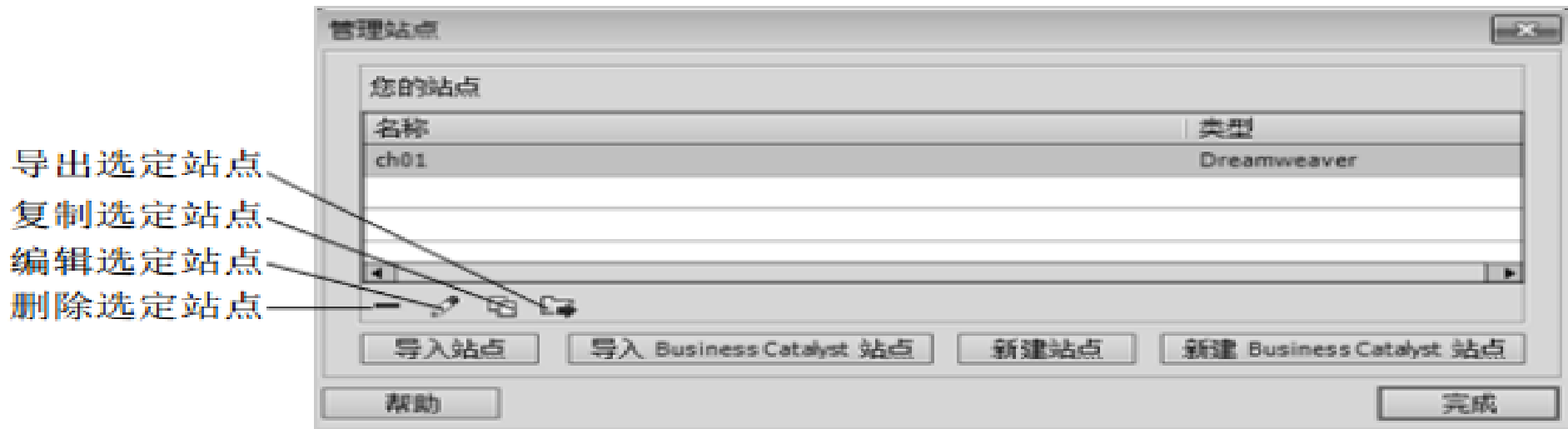
网站名称和网站文件夹名称可以不同。

2. 管理网站

通过dreamweaver开发平台可进行网站的管理，可以修改站点名称、修改站点名称对应的网站文件夹等。

1.5 站点的建立与管理

单击“站点”→“管理站点”命令，弹出如图 1-4 所示的“管理站点”对话框，在此对话框中也可进行新建站点的操作。选中图 1-4 中的 ch01 站点，再单击“编辑”按钮，可对站点名称和站点保存路径进行修改。网站路径更改后，在“文件”面板中显示更改后的新路径下的网站内容。



另外，还可通过“删除”、“复制”按钮对网站进行删除和复制操作。

删除操作不会删除掉真实的网站文件夹，只是删除开发平台中的站点名称

1.5 站点的建立与管理

3管理网站文件

1) 创建文件夹和文件

网站文件要求分类管理，将不同类型的文件放在相应的文件夹中，建立了网站后，右击“文件”面板中的网站名，在弹出的快捷菜单中可选择“新建文件”也可选择“新建文件夹”等命令。选择“新建文件夹”命令，将文件夹命名为“images”，在该文件夹中存放网站所需素材。

在快捷菜单中选择“新建文件”命令，默认文件名为“untitled.html”。也可通过菜单“文件”→“新建”命令新建一个HTML类型文件。

文件夹可以直接在网站文件夹中创建，网页文件建议初学者通过开发平台软件创建。

2) 主页文件

每一个网站第一个进去的页面叫主页，Dreamweaver开发平台默认的静态网站主页文件名为index.html。在文件面板中点击untitled.html文件，将文件名改为index.html。

1.5 站点的建立与管理

1.5.3 站点的更新与上传

网站设计好后要上传到远程服务器才能被正常浏览，可采用 Dreamweaver CS6 自带的站点管理上传文件。

1. 检查网站的链接
2. 设置 FTP 服务器
3. 上传本地文件

上传网站需要事先申请好服务器空间和网站域名

1.6 网页中添加文字

1. 创建空白文档网页

新建空白网页文档有如下二种方法：

方法1：

在文件面板中右键单击网站名，选择【新建文件】添加默认的HTML文件，所建文件将自动出现在网站中，重命名该网页文件。

方法2：

在【文件】菜单中点击【新建】命令，在出现的对话框的左边框可选择新建空白页、新建空模板、新建流体风格布局页等选项，选择空白页选项。在“页面类型”一栏中选择“HTML”类型，对新建的HTML空白页还可选择相应的布局类型，这里布局类型选“无”。新建HTML文件默认名为Untitled-1，[文件不会自动出现在网站中](#)，需要点击【文件】->【保存】命令对新建文件进行保存为HTML类型，重命名为index1.html，将文件保存到网站中。

1.6 网页中添加文字

双击站点中的index1.html文件，在设计视图下，可添加文字图片等内容。

2. 在网页中添加文字

打开网页，在设计视图下进行文本内容的添加，在文档中添加内容主要有三种方法：直接输入、导入其他文档、从其他文档复制并粘贴到本文档。

方法1直接输入文本内容

打开网页文档，在设计视图界面中直接输入文本如“汪国真诗集”等，按回车。

方法2导入文本

在网页文档中，将鼠标光标置于网页空白处，选择菜单【文件】->【导入】，在弹出的列表菜单项中可以选择导入word文档，也可以导入excel文档，导入表格式数据等，选择导入word文档，在导入word文档对话框中选择网站中的一个word文档，在“格式化”下拉列表中选择需要的格式，可选择导入不带任何格式的纯文本，也可选择带段落等格式的文本，这里选择“带结构的文本”，保留word文档中的分段标记等信息，点击“打开”导入文本。

1.6 网页中添加文字

方法3 复制和粘贴

打开网页文档，复制一些文本字符，然后将鼠标光标置于网页文档设计视图的空白处，选择【编辑】菜单的【选择性粘贴】命令，选择粘贴格式后把文本粘贴到网页。

也可以将从其他文档或网页中复制的字符先复制到记事本上去掉格式设置，然后再复制到网页中。

1.7 在网页中添加图片

网页中使用的图像格式主要有GIF、JPEG（包括JPG和JEPG）和PNG三种，其中GIF（图形交换格式）最多只能显示256种颜色，可以制作网络动画及透明图像，适合于色彩要求较低的导航条、按钮、图标和项目符号等。JPEG（联合图像专家组标准）压缩率很高，可显示数大约1670万种颜色，适合于对色彩要求较高的风景画、照片等。PNG（可移植网络图形），是一种替代 GIF 格式的无专利权限制的格式，它包括对索引色、灰度、真彩色图像以及Alpha通道透明的支持。

在设计视图页面插入图像，主要有下面4种途径：

- 选择菜单【插入】->【图像】命令。
- 在插入面板中单击 （图像）按钮。
- 在文件面板中选中图像并拖曳到文档中。
- 在资源面板中选中图像并单击 按钮或直接拖曳到文档中。