



篮球运动竞赛组织与编排

主讲:林智明

AIR JORDAN >> 1988 SLAM DUNK CONTEST

篮球运动竞赛组织与编排

➤ 竞赛工作

- ◆ 赛前准备工作
- ◆ 竞赛期间工作
- ◆ 赛后结束工作

➤ 赛制介绍

- ◆ NBA赛制
- ◆ CBA赛制

➤ 竞赛制度与编排方法

- ◆ 淘汰制
- ◆ 循环制
- ◆ 混合制

赛前准备工作

- 成立竞赛筹备组织
- 成立组织机构
- 制定竞赛规程
- 制定工作计划

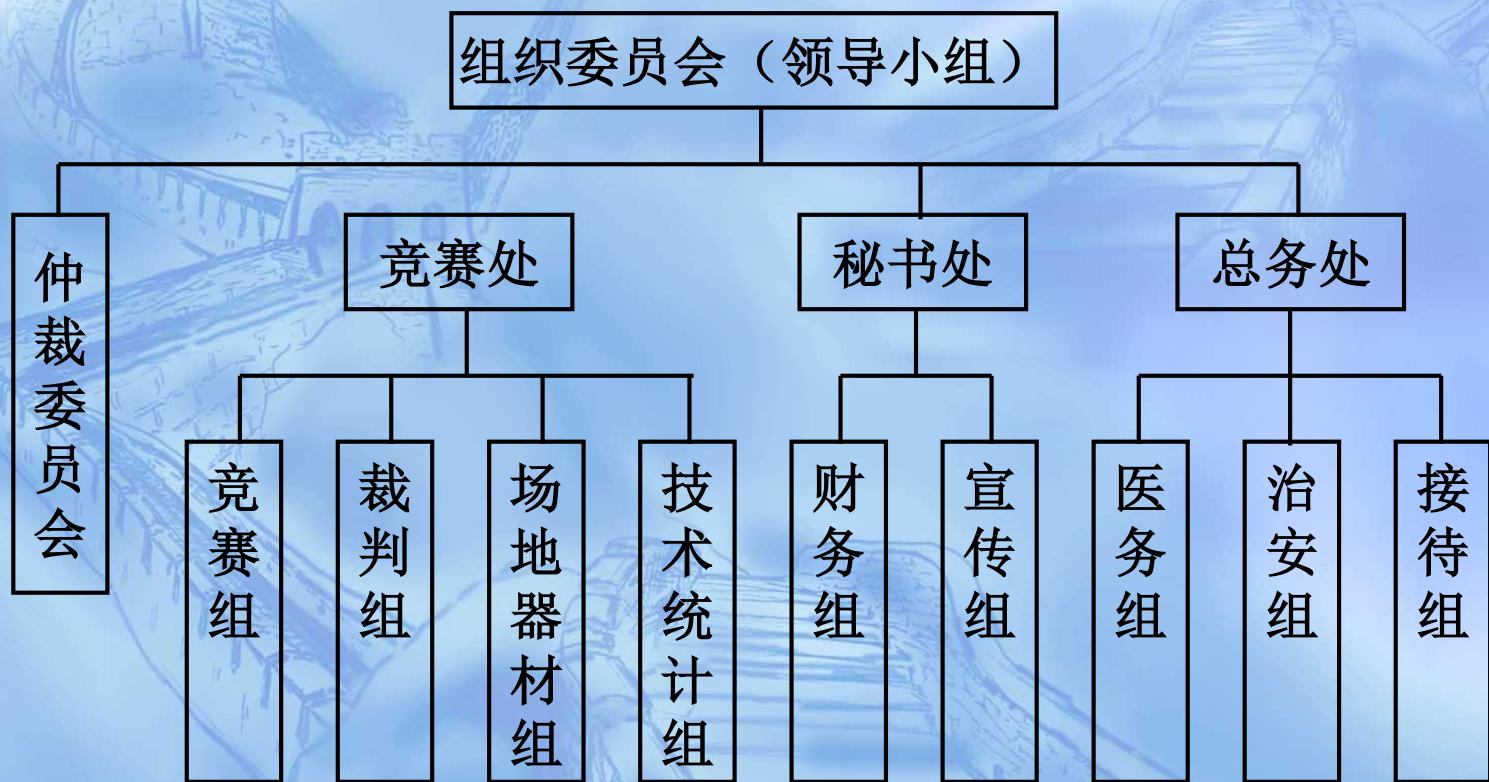
成立竞赛筹备组织

大型竞赛要成立相应的筹委会、组委会或竞赛委员会，讨论决定组织方案，其内容包括：竞赛的名称、目的任务、组织机构（包括组织形式、工作人员名额、下设主要部门和负责人的确定）、竞赛经费预算、各阶段的工作步骤和具体实施程序。

成立组织机构

根据竞赛规模的大小，设立相应的组织机构。基层或一般规模的比赛可简化组织机构，精简工作人员。通常全国性比赛的组织机构如图-1所示，基层或一般规模比赛的组织机构如图-2所示。

全国性组织机构（图-1）



基层比赛组织机构（图-2）



制定竞赛规程

- 竞赛规程是比赛的指导性文件工作和依据。要提前发给有关单位，让参赛队做好赛前的准备工作。
- 竞赛规程主要包括：竞赛名称、竞赛的目的任务、主办单位、承办单位、竞赛项目、竞赛日期和地点、参加单位、各单位参加人数、运动员资格、报名及报到日期、竞赛办法、竞赛规则、评定名次和奖励办法、抽签日期和地点、注意事项等。

制定工作计划

- 根据组织方案、竞赛规程和竞赛的主要工作日程计划，由各部门拟定具体工作计划，经组委会批准后执行。
- 竞赛处的主要工作：竞赛的编排工作并编印比赛秩序册；做好裁判员组织和学习工作；审查运动员参赛资格；绘制竞赛的表格；检查竞赛场地器材；召开领队和教练员会议，讨论有关问题。
- 秘书处的工作：做好比赛的宣传报道工作；安排文艺活动、参观游览和有关会议；成立治安小组，维持好比赛场地的秩序和安全工作。
- 总务处的主要工作：搞好接待、生活、住宿、交通和票务工作；成立医务小组，备好医疗用品等。
- 仲裁委员会的主要工作：解决竞赛中出现的重大问题。

竞赛期间的工作

- 提高思想认识，严格赛风赛纪，团结协作，为赛会的进行创造良好的氛围。
- 及时公布竞赛结果。
- 组织裁判员及时总结，改进工作，加强比赛成绩的管理，提高裁判水平。
- 做好技术资料的分析、归类 and 存档工作。
- 检查场地设备器材。
- 及时通报和处理有关问题。

竞赛的结束工作

- 各部门及时做好工作总结。
- 组织好闭幕试总结和颁奖。
- 安排各队、裁判人员离会。

竞赛制度与编排方法

- 淘汰制
- 循环制
- 混合制
- 比赛成绩计算和名次排定

淘 汰 制

- 淘汰制是指竞赛中失败一次或两次后，即失去继续竞赛的机会，连续获胜的球队继续参加竞赛直至确定最后优胜队。失败一次失去竞赛资格的方法为单淘汰制；失败两次失去竞赛资格的方法为双淘汰制。
- 淘汰制的优缺点：优点：节约竞赛时间；缺点：除第一名外不能合理确定其余名次，比赛机会少，胜负有一定偶然性，目前很少采用。

单淘汰制的编排方法

- 竞赛场数和轮次
- 编排方法
- 第一轮参加比赛队数

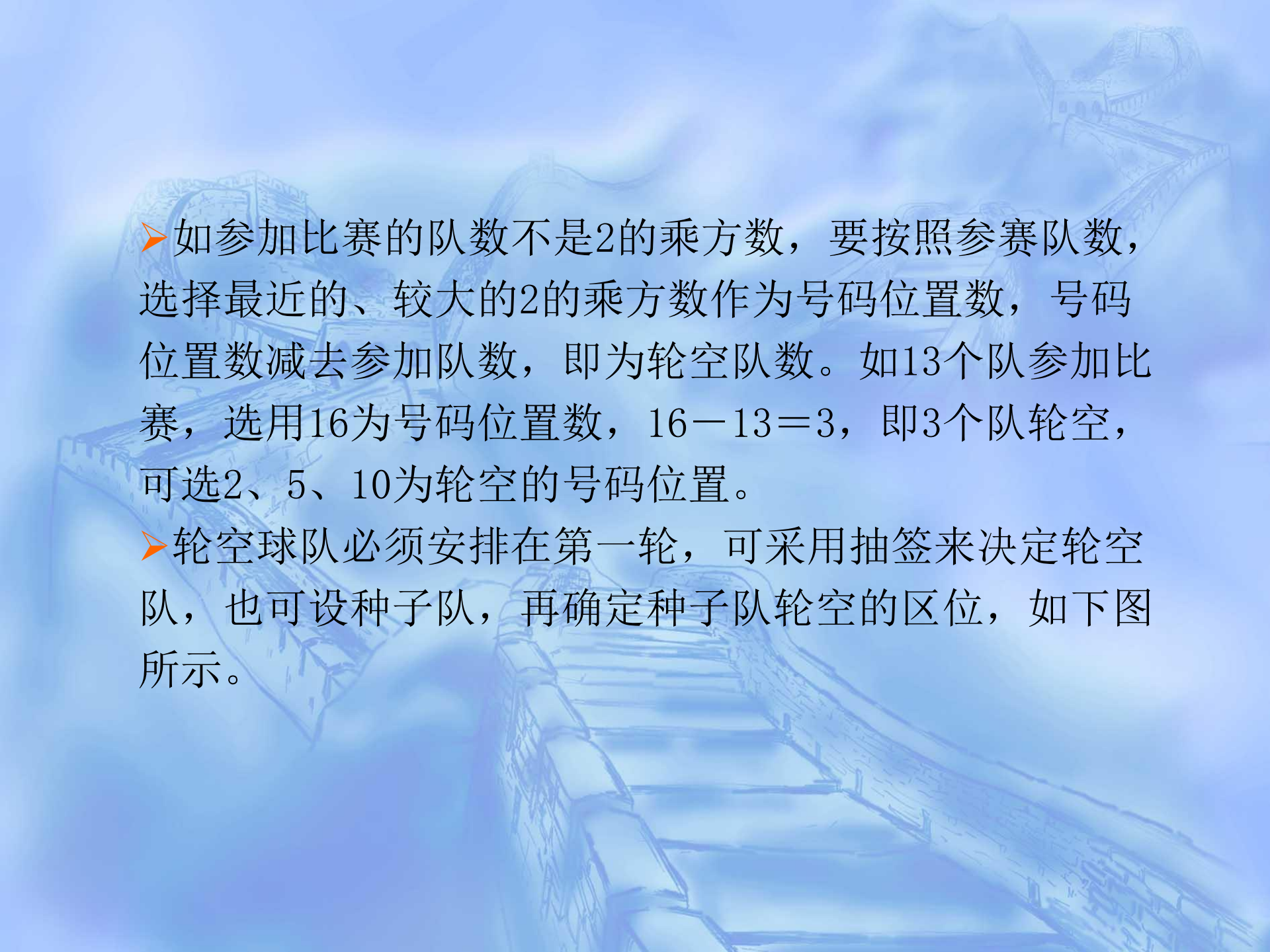
竞赛场数和轮次

- 场数 = 参加队数 - 1
- 轮次 = 参加队数的以2为底的幂的指数。如8个队参加比赛，即为三轮，因为 $8 = 2$ 的3次方；如参加比赛的队数不是2的乘方数，则比赛的轮次是一个稍大的一个以2为底的幂的指数，如14个队参加比赛，按16队的轮次来计算，因为 $16 = 2$ 的4次方，即为四轮。

编排方法

➤如参加比赛的队数正好是2的乘方数，就按照下图逐步进行淘汰。





➤如参加比赛的队数不是2的乘方数，要按照参赛队数，选择最近的、较大的2的乘方数作为号码位置数，号码位置数减去参加队数，即为轮空队数。如13个队参加比赛，选用16为号码位置数， $16 - 13 = 3$ ，即3个队轮空，可选2、5、10为轮空的号码位置。

➤轮空球队必须安排在第一轮，可采用抽签来决定轮空队，也可设种子队，再确定种子队轮空的区位，如下图所示。



双淘汰制的编排方法

➤ 双淘汰制的编排方法为：竞赛进入第二轮后，要把失败的队再编排起来继续竞赛，再次失败的队则被子淘汰，胜者继续与上一轮失败的队进行比赛。只失败一次的队还能参加决赛。并有可能夺取冠军，如图所示。

➤ 淘汰制编排应注意的问题

- ① 为避免强队相碰，可先确定种子队；
- ② 应把轮空队分别排列在上、下两半区；
- ③ 确定其它比赛名次时可进行补赛。



循环制

循环制包括单循环、双循环和分组循环三种。单循环是指所有参赛队在竞赛中均能相遇一次，最后按各队在竞赛中的得分多少、胜负场次来排列名次。单循环一般在参赛队不太多，比赛时间较长时采用。双循环是所有参赛队在比赛中均相遇两次，最后按各队在竞赛中的得分多少、胜负场次来排列名次。双循环一般在参赛队少，比赛时间较长时采用。分组循环是指参赛队分成若干组，分别进行单循环比赛，决出小组名次后再进行第二阶段比赛。分组循环一般在参赛队多，比赛时间有限时采用。

单循环制的编排方法

- 比赛轮数和场次
- 竞赛轮次表
- 抽签
- 编排竞赛日程表

轮次和场数

- 竞赛轮数：参赛队为偶数（双数），则轮数 $=N-1$ ；
参赛队为奇数（单数），则轮数 $=N$
- 竞赛场数： $X=N(N-1)/2$

竞赛轮次表

- 不论参赛队是奇数或偶数，均按偶数进行编排。如果参赛队为奇数，则在队数最后加一个“0”，使其成为偶数。碰到0的队轮空。
- 在编排时，把参赛队平均分成左、右各一半，左一半号数由序号1依次自上向下排，右一半号数按数序依次自下向上排，然后用横线相连，即构成比赛的第一轮。从第二轮开始，轮转的方法有多种，常用的有两种：固定轮转编排法、贝格尔轮转法。

固定轮转编排法

固定轮转法也叫常规轮转法，是我国传统的编排方法。下表为7个队参赛轮次表，它以左边第一号固定不动，逆时针转动，逐一排出。

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮	第六轮	第七轮
1-0	1-7	1-6	1-5	1-4	1-3	1-2
2-7	0-6	7-5	6-4	5-3	4-2	3-0
3-6	2-5	0-4	7-3	6-2	5-0	4-7
4-5	3-4	2-3	0-2	7-0	6-7	5-6

贝格尔轮转法

贝格尔轮转法是国际上采用的一种编排方法。
下表为6个队参赛轮次表。其轮转方法是：最大号数（尾数或0）左右摆，右下号数提上来，先摆后转，按逆时针方向转移。

贝格尔轮转法

第一轮	第二轮	第三轮	第四轮	第五轮
$\textcircled{1}-\textcircled{6}$ 2-5 3-4	$\textcircled{6}-4$ 5-3 1-2	2- $\textcircled{6}$ 3-1 4-5	$\textcircled{6}-5$ 1-4 2-3	3- $\textcircled{6}$ 4-2 5- $\textcircled{1}$

抽签与竞赛日程表

- 抽签：排好轮次表后，用抽签方法（抽签方法在竞赛规程中说明），将各队抽到的签号填入竞赛轮次表中。
- 编排竞赛日程表：根据比赛的日期、时间、场地、服装颜色等排出比赛日程表。

日期	时间	组别	比赛队	场地	备注
12月5日	14：00	A	山西吉林	首都体育馆	
	16：00	A	山东浙江		
	18：30	B	广东湖北		
	20：30	B	天津广西		

双循环制的编排方法

- 双循环比赛是指所有参赛队在比赛中均能相遇两次，最后按各队在全部竞赛中的得分多少、胜负场数决定名次。
- 双循环的编排方法与单循环相同，只是在第二循环时，是否重新抽签要视比赛规程中有无明确规定。

分组循环制的编排方法

- 分组循环就是把参加比赛的赛队分成若干组，各组先进行单循环比赛，排出各组名次后，再进行第二阶段。一般在参赛队多，竞赛时间性有限时采用。
- 总场次为各小组单循环场次累加在一起；轮次按小组最高轮次计算。
- 分组循环的轮次轮转方法和制定竞赛日程表等与单循环相同，只是抽签方法略有区别。
- 分组循环的抽签方法：先确定种子队，由种子队优先抽签，确定种子队的组别；然后其他队抽签，确定各组的参赛队。
- 小组循环后，第二阶段的竞赛方法为：
 - ① 同名次决赛：同名次编为一组进行单循环赛；
 - ② 前两名、第3、4名各编为一组：进行单循环赛。

混 合 制

- 同时采用两种制度进行的比赛称混合制。
- 常用的方法：先分组循环赛排出小组名次；第二阶段进行交叉淘汰最后排出名次
- 交叉赛
- 同名次赛
- 佩奇制决赛（PAG）

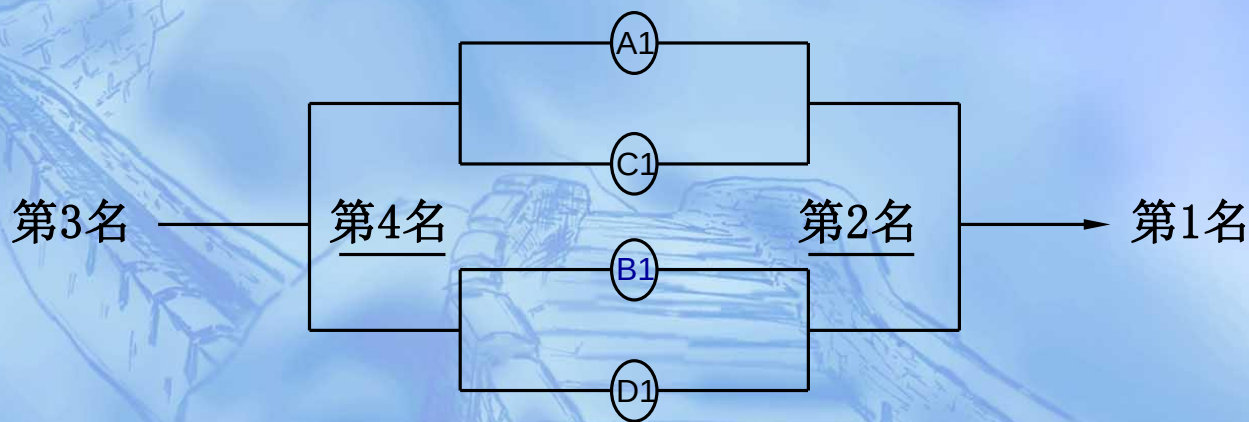
交叉赛

如第一阶段两组前2名进入决赛，即A组的第1名对B组的第2名，B组的第1名对A组的第2名，两场比赛胜队决1、2名，负队决3、4名。



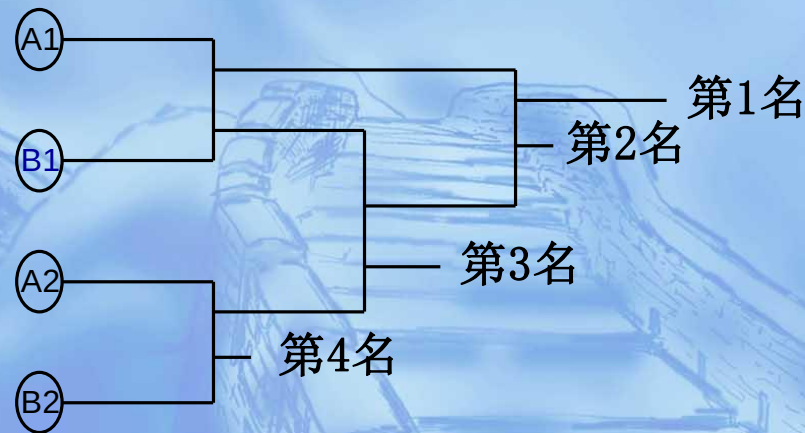
同名次决赛

把第一阶段各组决出的同名次的队编在一起，胜者名次列前。如果第一阶段是分四个组循环，先由四个组的第1名决1~4名。依次类推。



佩奇制决赛

假如第一阶段分两组进行单循环，排出各组的名次，A、B两组的1、2名采用佩奇制，决出1~4名，即A1对B1、A2对B2，A2对B2的负者为第4名，胜者与A1对B1的负者，负者为第3名，胜者对A1对B1的胜者决赛，决出冠亚军。



比赛成绩计算方法与名次评定

- 胜一场得2分，负一场得1分，弃权得0分，积分多者名次列前。
- 若两队积分相同，按两队之间比赛的胜负决定，胜队名次列前。
- 若3队或3队以上积分相同。
 - ◆ 这几个积分相等队之间的比赛胜负次数排列名次，胜场多者名列前。
 - ◆ 若仍相等，则按他们之间比赛的得失分率（总得分/总失分）排列名次，得失分率高者名次列前。
 - ◆ 若仍相等，则按他们在组内所有比赛的得失分率排列名次。
 - ◆ 若仍相等，则将他们的得分数来确定名次，得分高者名次列前。
 - ◆ 若仍相等，由竞赛部门组织抽签来解决名次问题。

比赛积分表（3队积分相等）

队名	A	B	C	积分	相互间			名次
					胜	负	得失分率	
A		$\frac{80:76}{2}$	$\frac{63:75}{1}$	3	1	1	0.94702 (-8)	3
B	$\frac{76:80}{1}$		$\frac{78:65}{2}$	3	1	1	1.07586 (9)	1
C	$\frac{75:63}{2}$	$\frac{65:78}{1}$		3	1	1	0.99291 (-1)	2

注：同组3个队，相互间各赛2场。

比赛积分表（3队积分相等）

队名	A	B	C	积分	相互间			名次
					胜	负	得失分率	
A		$\frac{82:75}{2}$	$\frac{64:71}{1}$	3	1	1	146/146 (1.0)	3
B	$\frac{75:82}{1}$		$\frac{91:84}{2}$	3	1	1	166/166 (1.0)	1
C	$\frac{71:64}{2}$	$\frac{84:91}{1}$		3	1	1	155/155 (1.0)	2

注：1个组3个队，相互间各赛2场。

NBA赛制

NBA的30支球队在常规赛季比赛采用主客场制，球队互相间比赛场数不等，同一赛区同一联盟的球队相互间各赛4场，不同联盟之间的球队相互间赛2场，同一联盟不同赛区的两支球队间进行3到4场比赛，这一比赛数目各队不同，但可保证各队参加常规赛的总场次是82场。季后赛球队将由3个赛区的冠军以及另外5支成绩最好的球队共同组成，共16支队伍参加季后赛。季后赛首先在东西部的联盟内各自进行。联盟内的3轮季后赛采取淘汰制。东、西部季后赛采取淘汰制，每轮采用7战4胜制（2-2-1-1-1）。总决赛在两个联盟的冠军中进行，采用7战4胜制（2-3-2）。

07-08赛季NBA季后赛对阵图



奥运会赛制

- 预赛：12支参赛队分为A、B两组，采用分组单循环。每组排名前4名参加1/4决赛，每组排名为第5和第6位的队伍被淘汰并不再进行比赛，按预赛战绩同名次比进行排名，排出9至12名（胜负场次-得失分率）。
- 1/4决赛：8支队伍进行淘汰赛。胜者进入半决赛，负者被淘汰。被淘汰的4支球队，按预赛战绩排出第5至8名（胜负场次-预赛名次-得失分率）。
- 半决赛和决赛：交叉淘汰，胜者争夺金牌，负者争夺铜牌。

奥运会篮赛对阵图

